SIĘGAJ GWIAZD Z ALMS

Koncepcja, plan organizacyjny i regulamin

I edycja • rok szkolny 2026/2027 • województwo lubelskie

PATRONAT

mgr, dr h.c. Teresa Bogacka — Prezydent Uniwersytetu WSEI w Lublinie
Małgorzata Pielecka-Sikorska — Dyrektor Akademickiego Liceum Mistrzostwa Sportowego w Lublinie
Krzysztof Gralewski — Prezes Lubelskiego Związku Piłki Nożnej

Twoja szkoła. Twoja drużyna. Twój pierwszy wielki finał.

Wojewódzki, międzyszkolny turniej halowej piłki nożnej chłopców klas VIII, głównie z rocznika 2012. Wspólna inicjatywa Akademickiego Liceum Mistrzostwa Sportowego w Lublinie, Uniwersytetu WSEI w Lublinie i Lubelskiego Związku Piłki Nożnej.

Element	Formuła
Etap I	15.11.2026–31.01.2027 • eliminacje powiatowe
Etap II	15–16.02.2027 • finały wojewódzkie w Lublinie
Gra	6 zawodników w polu + bramkarz; kadra do 12 uczniów
Awans	2 drużyny z każdej z 24 jednostek powiatowych; do 48 finalistów
Obiekty	Hale szkolne dopuszczone przez organizatora; adresy w komunikatach
Cel	Rywalizacja szkół, aktywizacja uczniów, promocja nauki i sportu
Koordynacja	Emanuel Józefacki • emanuel.jozefacki@pzpn.pl
Powiaty	Tomasz Matejko • tomasz.matejko@onet.eu

Pakiet do przyjęcia przez organizatorów przed ogłoszeniem naboru. Szczegółowe rozwiązania sportowe, liczebność kadr, terminy zgłoszeń i zasady logistyczne określone poniżej są proponowanymi warunkami I edycji. Nazwa jest propozycją autorską; przed uruchomieniem należy sprawdzić możliwość jej używania. Turniej nie jest przedstawiany jako część programu „Z Orlika na Stadion” ani jako przedsięwzięcie PZPN.

01 / Decyzje i odpowiedzialność

Obszar	Odpowiedzialność do zatwierdzenia
Komitet organizacyjny	Przedstawiciele ALMS, WSEI i LZPN: przyjęcie regulaminu, budżetu, podziału kosztów i umów.
Emanuel Józefacki	Koordynacja główna, kontakty ze szkołami, decyzje organizacyjne, nagrody i współpraca partnerów.
Tomasz Matejko	Sieć koordynatorów powiatowych, zgłoszenia, harmonogramy, wyniki, zgłoszenie 48 finalistów.
LZPN	Proponowane: nadzór sportowy, obsada sędziowska i komisja rozgrywek.
ALMS / WSEI	Proponowane: sekretariat finałów, obsługa edukacyjna, promocja i zaplecze organizacyjne.
Gospodarz hali	Umowa użyczenia/najmu, kontrola obiektu, szatnie, służby i plan ewakuacji.
Szkoła	Zgłoszenie, uprawnienia uczniów, opieka, zgody, dojazd i dokumentacja szkolna.

Warunki uruchomienia

Przed publikacją: przyjąć i podpisać regulamin; potwierdzić cztery hale finału; zapewnić finansowanie i nagrody; ustalić administratora/administratorów danych oraz klauzulę informacyjną; wskazać osobę ochrony małoletnich i zastępcę; uzgodnić zabezpieczenie medyczne oraz dokument dopuszczenia zdrowotnego; wyznaczyć komisję rozgrywek i komisję odwoławczą; potwierdzić zasady transportu, posiłków, noclegów i ubezpieczenia.

Terminy 15–16 lutego 2027 przypadają w poniedziałek i wtorek po feriach lubelskich (1–14 lutego). Udział wymaga zaplanowania nieobecności uczniów, opieki i dostępności szkolnych hal w dni nauki. Nie zakłada się automatycznie wolnych obiektów.

02 / Mapa rozgrywek i harmonogram

Każda szkoła gra w jednostce właściwej dla swojego adresu. Miasto na prawach powiatu jest osobną jednostką i nie jest łączone z powiatem ziemskim. Nie dopuszcza się wyboru łatwiejszego regionu ani zmiany jednostki w trakcie edycji.

20 powiatów: bialski, biłgorajski, chełmski, hrubieszowski, janowski, krasnostawski, kraśnicki, lubartowski, lubelski, łęczyński, łukowski, opolski, parczewski, puławski, radzyński, rycki, świdnicki, tomaszowski, włodawski, zamojski. Cztery miasta na prawach powiatu: Biała Podlaska, Chełm, Lublin i Zamość.

Termin	Zadanie
do 30.10.2026	Porozumienie organizatorów, budżet, regulamin, obiekty i dokumenty ochrony danych.
02–10.11.2026	Rekomendowany nabór szkół; formularz do koordynatora powiatów.
do 08 i 13.11.2026	Do 08.11 ogłosić termin pierwszej sesji; do 13.11 listę szkół, losowanie i pary.
15.11.2026–31.01.2027	Mecze eliminacyjne; lokalne terminy publikowane z co najmniej 7-dniowym wyprzedzeniem.
do 01.02.2027	Protokoły i zgłoszenia dwóch finalistów z każdej jednostki.
do 03.02.2027	Weryfikacja awansów i ewentualnych rezygnacji.
do 05.02.2027	Losowanie finału, adresy hal, godziny, logistyka i zasady nagród.
do 10.02.2027	Zamknięcie imiennych kadr finału; dokumenty i potwierdzenie przyjazdu.
15–16.02.2027	Finały wojewódzkie w Lublinie.
do 23.02.2027	Raport, rozliczenie, publikacja wyników i ankieta szkół.

03 / Etap I – każdy z każdym w powiecie

Każda zgłoszona i dopuszczona drużyna rozgrywa jeden mecz z każdą inną drużyną w swojej jednostce. Dwie pierwsze drużyny tabeli awansują. Nie wprowadza się dodatkowego etapu ponadpowiatowego. Przy dużej liczbie szkół liga jest rozłożona na kilka terminów i hal, a wyniki trafiają do jednej tabeli.

Drużyny	Mecze łącznie	Mecze drużyny	Sloty 20 min – jedna hala
2	1	1	0 h 20 min
4	6	3	2 h 00 min
6	15	5	5 h 00 min
8	28	7	9 h 20 min
10	45	9	15 h 00 min
12	66	11	22 h 00 min
16	120	15	40 h 00 min

Liczba spotkań: n × (n − 1) / 2. Podany czas jest sumą slotów, bez dodatkowych przerw i buforów. Plan: nie więcej niż 5 meczów drużyny dziennie i co najmniej 30 minut przerwy od końca meczu do rozpoczęcia następnego. Wielodniowy system jest konieczny przy licznych zgłoszeniach. Nie skracać ligi po zgłoszeniu szkół bez uprzednio ogłoszonej zmiany regulaminu.

Mała obsada i rezygnacje

Dwie drużyny: obie awansują, mecz ustala kolejność. Jedna drużyna: awans po weryfikacji i udokumentowaniu otwartego naboru; drugi mandat pozostaje wolny. Brak drużyn: brak reprezentantów jednostki. Nie przenosi się wolnego miejsca do innego powiatu. Rezygnacja finalisty: zastępstwo przez kolejną uprawnioną drużynę tej samej tabeli, najpóźniej do 03.02.2027; później miejsce puste.

Obieg wyniku

Sędzia podpisuje protokół; opiekunowie potwierdzają zapoznanie się. Sekretariat publikuje wynik i tabelę, a koordynator wysyła raport do Tomasza Matejki do 24 godzin po sesji. Protokół końcowy zawiera komplet wyników, rozstrzygnięte protesty i dwie drużyny z awansem.

04 / Finał wojewódzki – dzień pierwszy

Wariant bazowy: 48 zespołów, 12 grup po 4 (A–L), cztery hale po trzy grupy. W każdej grupie każdy gra z każdym: 6 meczów, razem 72. Dwa pierwsze zespoły każdej grupy awansują do drugiego dnia: 24 drużyny. Pozostałe kończą udział po fazie grupowej.

Losowanie: koszyk mistrzów i koszyk wicemistrzów jednostek; w każdej grupie dwóch mistrzów i dwóch wicemistrzów. Drużyny z tej samej jednostki nie trafiają do jednej grupy. Losowanie jest protokołowane. Oznaczenia 1–4 określa losowanie, nie pozycja w powiecie.

Hala	Grupy	Praca boiska
H1	A, B, C	09:00–15:00 • 18 slotów po 20 minut
H2	D, E, F	09:00–15:00 • 18 slotów po 20 minut
H3	G, H, I	09:00–15:00 • 18 slotów po 20 minut
H4	J, K, L	09:00–15:00 • 18 slotów po 20 minut

Każda hala stosuje kolejno pary: 1–4, 2–3, 1–3, 4–2, 1–2, 3–4. Dla każdej pary gra najpierw pierwsza grupa hali, potem druga, potem trzecia. Mecze tej samej grupy zaczynają się co 60 minut. Szczegółowy terminarz 72 meczów dołączono jako plik CSV.

08:00–08:40: przyjęcie drużyn i weryfikacja; 08:40: odprawa; 08:50: otwarcie lokalne; 09:00: pierwszy mecz; do 15:00: zakończenie rozgrywek; 15:00–16:00: protesty, weryfikacja, ogłoszenie tabel i par drugiego dnia. Bufor hali do 16:30.

Mniejsza liczba finalistów

Do 05.02.2027 opublikować korektę: nadal 12 grup z zachowaniem pustych miejsc, bez fikcyjnych wyników za puste miejsca. W grupie z ≥2 zespołami awansują dwa; z jednym – jeden. Nieobsadzone miejsca fazy pucharowej są wolnymi losami. W porównaniach międzygrupowych stosuje się punkty/mecz, różnicę bramek/mecz i gole/mecz; zespół bez meczu jest za zespołami, które grały. Unikać grup jednozespołowych przez równomierne losowanie dostępnych drużyn.

05 / Finał wojewódzki – dzień drugi

Dwunastu zwycięzców grup porównuje się według: punkty na mecz, różnica bramek na mecz, bramki zdobyte na mecz, mniej czerwonych kartek na mecz, mniej żółtych kartek na mecz, losowanie. Ilorazy porównuje się dokładnie, bez zaokrągleń. Ośmiu najlepszych zwycięzców otrzymuje wolny los do 1/8 finału.

Pozostali czterej zwycięzcy oraz 12 wicemistrzów grają rundę wstępną (16 drużyn, 8 meczów). Losowanie z ograniczeniem: bez powtórzenia pary z grupy. Czterech zwycięzców grup rozstawia się przeciw wicemistrzom; pozostałych ośmiu wicemistrzów losuje między sobą. W 1/8 finału ośmiu zwycięzców rundy wstępnej trafia na ośmiu rozstawionych. Unikać rewanżu grupowego, jeśli istnieje pełne skojarzenie. Losowanie i drabinkę ogłosić przed pierwszym meczem dnia.

Godzina	Etap / obiekty
08:30 i 09:00	Runda wstępna: W1–W4 i W5–W8; cztery hale.
10:00 i 10:30	1/8 finału: R1–R4 i R5–R8; cztery hale.
11:30	Ćwierćfinały: Q1=R1/R2, Q2=R3/R4, Q3=R5/R6, Q4=R7/R8.
12:30	Półfinały: S1=Q1/Q2, S2=Q3/Q4; H1 i H2.
14:00	Mecz o III miejsce: przegrani S1 i S2; hala główna H1.
14:40	Finał: zwycięzcy S1 i S2; hala główna H1.
15:15–15:45	Dekoracja i zakończenie; rezerwa organizacyjna do 16:30.

Łącznie dzień drugi: 24 mecze, całość finałów: 96 meczów. Najdłuższa ścieżka: 3 mecze w grupie i 5 w drugim dniu. Mecz standardowy 2 × 6 minut; finał i III miejsce 2 × 8 minut. Przy opóźnieniach przesuwa się starty, zachowując odpoczynek.

Organizator ustala transport między halami i realne czasy przejazdów. Dopiero po adresach hal zatwierdza przydział par; przy przejazdach dłuższych niż przewidziany bufor godziny należy zmienić przed publikacją komunikatu. Cztery hale są warunkiem przedstawionego wariantu; jedna hala wymagałaby innego kalendarza.

06 / Regulamin – uczestnicy i zgłoszenia

§ 1. Organizatorzy i zakres

Organizatorami są Akademickie Liceum Mistrzostwa Sportowego w Lublinie, Uniwersytet WSEI w Lublinie i Lubelski Związek Piłki Nożnej. Turniej obejmuje etap powiatowy i finał wojewódzki. Szczegółowe daty i adresy obiektów są podawane w komunikatach.

§ 2. Uprawnienia

Uczestniczą chłopcy będący uczniami klas VIII w roku szkolnym 2026/2027 w szkołach województwa lubelskiego. Główną grupą jest rocznik 2012; o uprawnieniu decyduje klasa VIII, a nie sam rok urodzenia. Uczeń klasy VIII innego rocznika może grać, uczeń młodszej klasy z rocznika 2012 nie może. Udział zawodników klubowych jest dozwolony.

§ 3. Zespół szkolny

Jedna szkoła zgłasza jedną drużynę, do 12 zawodników i dwóch dorosłych opiekunów, w tym kierownika. Zawodnik reprezentuje jedną szkołę w całej edycji. Nie tworzy się reprezentacji klubów ani łączonych zespołów kilku szkół. Na boisku gra 7 zawodników łącznie z bramkarzem; minimum do gry wynosi 5.

§ 4. Procedura zgłoszeń

Zgłoszenie szkoły do 10.11.2026 do koordynatora powiatów. Lista imienna jest zamykana przed pierwszym meczem powiatowym. W finale dopuszcza się do dwóch zmian względem listy powiatowej, wyłącznie na uczniów tej samej szkoły uprawnionych regulaminowo, niegrających wcześniej dla innej drużyny; termin 10.02.2027. Później bez zmian personalnych.

§ 5. Weryfikacja

Szkoła potwierdza klasę VIII i tożsamość uczniów. Kierownik przedstawia listę, zgody rodziców i wymagane potwierdzenia zdrowotne; legitymacje okazuje się do wglądu bez kopiowania. Nie zbiera się numerów PESEL ani skanów dokumentów na potrzeby zwykłego zgłoszenia. Brak uprawnienia wyklucza danego zawodnika z udziału.

§ 6. Koszty

Rekomendowany udział bez wpisowego, pod warunkiem przyjęcia budżetu przez organizatorów. Szkoła zapewnia transport i opiekę. Zakres finansowania posiłków, przejazdów między halami i noclegów zostanie określony w komunikacie przed potwierdzeniem udziału. Nie zakłada się automatycznie bezpłatnego noclegu.

07 / Regulamin – zasady gry 6+1

Poniższe zasady stanowią własny regulamin halowego turnieju 6+1, a nie oficjalne przepisy futsalu. Wszystkie jednostki stosują ten sam standard.

Element	Zasada turniejowa
Boisko	Wewnętrzny standard organizatora: pole gry co najmniej 40 × 20 m oraz bezpieczne strefy zgodne z oceną obiektu. Brak odpowiedniej hali oznacza przeniesienie meczu, nie zagęszczenie gry.
Bramki i piłka	Bramki 3 × 2 m, prawidłowo zabezpieczone; piłka halowa rozmiar 4 o obniżonym odbiciu.
Czas	2 × 6 min, przerwa 1 min; czas biegnący, zatrzymanie na polecenie sędziego. Finał i mecz o III miejsce 2 × 8 min, przerwa 2 min. Bez przerw na żądanie.
Zmiany	Powrotne, w wyznaczonej strefie; wchodzący dopiero po zejściu partnera. Zmiana bramkarza po zgłoszeniu sędziemu podczas przerwy w grze.
Wyposażenie	Obuwie halowe, ochraniacze, jednolite koszulki z numerami, bramkarz wyróżniony; bez biżuterii.
Aut / sufit	Aut nogą z linii, piłka nieruchoma, 4 sekundy; rywale 5 m. Po dotknięciu sufitu aut z najbliższego miejsca linii bocznej. Bez gola bezpośrednio z autu.
Rzut rożny	Nogą; 4 sekundy i 5 m odległości. Po przekroczeniu czasu wznowienie bramkarza rywali.
Bramkarz	Po wyjściu za linię bramkową od rywala wznawia ręką z pola karnego w 4 sekundy. W swojej połowie nie kontroluje piłki dłużej niż 4 sekundy. Nie chwyta celowego podania nogą od partnera ani autu partnera.
Powtórne podanie	Po oddaniu piłki bramkarz nie dotyka jej ponownie we własnej połowie po celowym podaniu partnera, zanim dotknie jej rywal. Naruszenie: rzut wolny pośredni.
Spalony / wślizg	Bez spalonego. Zabroniony wślizg w walce z przeciwnikiem o piłkę; rzut wolny bezpośredni. Bramkarz może interweniować ślizgiem w swoim polu, o ile nie zagraża rywalowi.
Faule i wznowienia	Rzut wolny bezpośredni za przewinienie kontaktowe lub rozmyślne zagranie ręką; pośredni za grę niebezpieczną bez kontaktu i naruszenia bramkarza. Dystans 5 m, wznowienie w 4 sekundy. Bez fauli akumulowanych.
Pole karne i karny	Pole i punkt karny oznaczone jak na boisku halowym, karny z 6 m. Faul bezpośredni obrońcy we własnym polu: karny. Pośredni w polu wykonuje się z najbliższego punktu linii pola.
Rozpoczęcie	Ze środka, rywale 3 m; po golu rozpoczyna drużyna tracąca bramkę. Bezpośredni gol do bramki przeciwnika jest dozwolony.

Przekroczenie 4 sekund przy aucie: aut dla rywali. Przy rzucie wolnym: wolny pośredni dla rywali. Przy wznowieniu bramkarza: pośredni z najbliższego punktu linii pola. Bezpośrednio z wyrzutu bramkarza nie uznaje się bramki; grę wznawia bramkarz przeciwnika. Inne sytuacje rozstrzyga sędzia, kierując się bezpieczeństwem i zasadami piłki nożnej, bez zmiany formatu turnieju.

08 / Regulamin – wyniki i dyscyplina

§ 7. Punkty i równa liczba punktów

Wygrana 3 pkt, remis 1 pkt, porażka 0 pkt. Kolejność: punkty; punkty w meczach bezpośrednich zespołów z równym dorobkiem; różnica bramek tej mini-tabeli; gole mini-tabeli. Jeśli część zespołów pozostaje równa, kryteria mini-tabeli stosuje się ponownie tylko do nich. Dalej: różnica bramek ogółem, gole ogółem, mniej czerwonych kartek, mniej żółtych kartek, losowanie protokołowane. W grupach remisy pozostają.

§ 8. Remis w fazie pucharowej

Bez dogrywki. Trzy rzuty karne na drużynę, wykonywane naprzemiennie przez różnych zawodników; następnie po jednym do rozstrzygnięcia. Uprawnieni są niewykluczeni zawodnicy kadry meczowej; liczby uprawnionych wyrównuje się do mniejszej. Zanim zawodnik wykona drugi rzut, wszyscy uprawnieni z jego zespołu wykonują jeden.

§ 9. Kartki

Żółta kartka: upomnienie. Dwie żółte w jednym meczu: czerwona. Czerwona: wykluczenie z meczu; zespół gra w osłabieniu przez 2 minuty czasu gry, po czym może wejść inny zawodnik za zgodą sędziego. Strata bramki nie skraca kary. Wykluczony nie gra w kolejnym meczu; komisja może wydłużyć karę za przemoc lub ciężkie naruszenia po wysłuchaniu kierownika. Żółte z różnych meczów nie kumulują się. Kary niewykonane przechodzą do finału.

§ 10. Walkower i wycofanie

Nieusprawiedliwione niestawienie się w ciągu 10 min od wyznaczonego startu, gra nieuprawnionego lub spadek liczby zawodników poniżej 5: walkower 0:3, chyba że wynik uzyskany przez przeciwnika jest korzystniejszy pod względem różnicy bramek. O wyniku decyduje komisja. W lidze/grupie wycofanie przed rozegraniem połowy zaplanowanych meczów skutkuje anulowaniem wszystkich wyników; od połowy – zachowaniem wyników i walkowerami w pozostałych. W pucharze awans rywala.

§ 11. Protest i odwołanie

Kierownik składa pisemny protest do sekretariatu do 15 min po meczu, bez opłaty. Protest może dotyczyć uprawnień lub naruszenia regulaminu, nie oceny faktów boiskowych sędziego. Trzyosobowa komisja rozgrywek bez osób zainteresowanych wydaje pisemne rozstrzygnięcie przed następną fazą. Odwołanie do odrębnej trzyosobowej komisji w ciągu 15 min od doręczenia; decyzja przed meczem zależnym. W razie potrzeby harmonogram przesuwa się.

§ 12. Zmiany regulaminu

Organizator może zmienić logistykę z przyczyn bezpieczeństwa, informując wszystkie szkoły. Kryteriów uprawnień, awansu i klasyfikacji nie zmienia się wstecz. Odwołane mecze etapu I należy rozegrać najpóźniej 31.01.2027; brak możliwości rozegrania wymaga jawnego komunikatu i rozstrzygnięcia przed zatwierdzeniem finalistów.

09 / Bezpieczeństwo i ochrona uczestników

Dopuszczenie obiektu i zabezpieczenie

Gospodarz przed każdą sesją potwierdza stan nawierzchni, zabezpieczenie bramek i przeszkód, bezpieczne strefy przy liniach, oświetlenie, szatnie, toalety, dostęp do wody, drożność wyjść i dojazd ratunkowy. Sam wymiar 40 × 20 m nie przesądza o bezpieczeństwie; wymagana jest ocena całego obiektu. Sędzia i kierownik zawodów mogą przerwać grę przy zagrożeniu.

Na każdej czynnej hali organizator zapewnia osobę z kwalifikacjami do udzielania pomocy odpowiednimi do ustalonego zabezpieczenia, apteczkę, łączność, rozpoznaną lokalizację AED i procedurę wezwania 112. Zakres obsady medycznej ustalić z podmiotem zabezpieczającym przed naborami. Bez gotowego zabezpieczenia mecze nie ruszają. Po urazie o powrocie decyduje osoba uprawniona; podejrzenie urazu głowy oznacza zakończenie gry i ocenę medyczną.

Opieka i dopuszczenie zdrowotne

Szkoła odpowiada za organizację wyjścia/wyjazdu i stałą opiekę. Rodzic wyraża zgodę na udział; zgoda nie zastępuje oceny zdolności do wysiłku. Przed naborami organizator z odpowiedzialnym podmiotem medycznym określa dokument zdrowotny wymagany dla tego turnieju szkolnego i sposób jego weryfikacji. Nie należy automatycznie przenosić wymagań zawodów licencjonowanych na każdy turniej szkolny ani uznawać oświadczenia rodzica za badanie lekarskie.

Ochrona małoletnich

Przyjąć standardy ochrony małoletnich w wersji pełnej i zrozumiałej dla uczniów; wywiesić kontakt do osoby odpowiedzialnej na każdej hali. Przed dopuszczeniem personelu do zadań objętych obowiązkiem zweryfikować go zgodnie z art. 21 właściwej ustawy, w tym rejestry, KRK i wymagania dotyczące pobytu za granicą. Samo oświadczenie pracownika nie zastępuje weryfikacji. Dokumenty przechowuje podmiot dopuszczający, a sekretariat turnieju otrzymuje potwierdzenie wykonania obowiązków.

Zakaz przemocy, upokarzania, kontaktów prywatnych naruszających granice, zdjęć w szatniach i zamkniętych spotkań sam na sam. Zgłoszenie niepokojącego zdarzenia przyjmuje wyznaczona osoba, zabezpiecza dziecko, dokumentuje fakt bez przesłuchiwania i uruchamia procedurę interwencji; w zagrożeniu 112. Uwzględnić potrzeby dzieci z niepełnosprawnością. Zapewnić oddzielny formularz incydentu i kontrolę dostępu do danych.

10 / Nagrody i ścieżka do ALMS

Kategoria	Założenie nagrody / warunek realizacji
I miejsce	Bilety na mecz reprezentacji Polski dla zwycięskiej drużyny. Rekomendowana pula: 12 zawodników + 2 opiekunów; zakup i liczba do potwierdzenia przed naborem.
Miejsca I–III	Puchary, medale dla kadr, nagrody rzeczowe oraz piłki dla każdej z trzech szkół. Liczby i modele wpisać do komunikatu nagród.
Wyróżnienia	Proponowane: najlepszy zawodnik, bramkarz i drużyna fair play. Wyboru dokonuje komisja sportowa według jawnych kryteriów.
Uczestnicy	Dyplom szkoły; rekomendowane elektroniczne podziękowania dla opiekunów.
Indeks ALMS	Honorowe wyróżnienie i zaproszenie do rekrutacji do klasy I ALMS na rok 2027/2028. Nie jest decyzją o przyjęciu ani zwolnieniem z wymogów rekrutacji.

Przed ogłoszeniem gwarantowanej nagrody biletowej ustalić: mecz, termin, pulę biletów, opiekę, dojazd, ewentualny nocleg i świadczenie zastępcze na wypadek odwołania meczu. Nie używać sformułowania „wyjazd w cenie nagrody”, jeśli finansowane są wyłącznie bilety. Brak wskazanego meczu w tej koncepcji nie oznacza posiadania rezerwacji.

Honorowe indeksy: proponowana maksymalna pula 12 wyróżnień indywidualnych. Kryteria: umiejętności piłkarskie, współpraca i fair play; ocena przez trzyosobową komisję ALMS/LZPN według formularza 1–5 w każdej kategorii. Rekomendacja sportowa jest oddzielona od formalnej rekrutacji; nie obiecuje dodatkowych punktów ani pierwszeństwa bez podstaw w zasadach szkoły.

Wzór treści indeksu: „Honorowy indeks sportowy ALMS otrzymuje … za wyróżniającą się postawę podczas turnieju Sięgaj gwiazd z ALMS. Zapraszamy do udziału w rekrutacji do klasy I Akademickiego Liceum Mistrzostwa Sportowego w Lublinie na rok szkolny 2027/2028. Dokument nie jest decyzją o przyjęciu do szkoły. Obowiązują aktualne zasady rekrutacji.”

Klasyfikacja końcowa

Miejsca 1–4 wynikają z finału i meczu o III miejsce. Pozostali otrzymują miejsca ex aequo według etapu: 5–8, 9–16, 17–24, 25–48 (odpowiednio do faktycznej obsady). Nie tworzy się sztucznej dokładnej kolejności drużyn, które nie rozegrały meczów o miejsca.

11 / Budżet i plan uruchomienia

Pozycja	Podstawa kalkulacji / kwota do wpisania
Hale finału	Dzień I: 4 × czas rezerwacji; dzień II: czas każdej hali osobno × stawka. Umowy mogą przewidywać użyczenie.
Sędziowie i stoliki	96 meczów finałowych × uzgodniona obsada i stawka; eliminacje osobno według liczby spotkań.
Zabezpieczenie medyczne	Każda czynna hala × liczba godzin × oferta.
Transport i noclegi	Przejazdy między halami, ewentualne noclegi i dowóz × realne oferty; określić płatnika.
Woda i posiłki	Do 576 zawodników + 96 opiekunów dnia I; do 288 + 48 dnia II, plus obsługa.
Nagrody	Bilety, 3 puchary, proponowane 36 medali dla zawodników, piłki, nagrody i dyplomy × ceny ofertowe.
Druk i promocja	Plakaty, identyfikatory, oznakowanie, fotografia, ewentualne reklamy według ofert.
Ubezpieczenie	OC organizatora i zakres ochrony uczestników do uzgodnienia; potwierdzić polisy.
Rezerwa	Rekomendowane 10% zatwierdzonych kosztów, jako założenie budżetowe.

Koszt całości = koszty powiatowe + koszty finału + nagrody + promocja + rezerwa. Nie przyjęto fikcyjnych cen. Każda pozycja powinna mieć ofertę, płatnika, limit i osobę akceptującą. Budżet wymaga pisemnego zatwierdzenia przed zobowiązaniami finansowymi.

Mierniki i raport

Raportować: zaproszone i zgłoszone szkoły, aktywne jednostki, zawodników, mecze rozegrane/walkowery, interwencje medyczne, incydenty, koszty planowane/rzeczywiste, wydane nagrody i zasięg komunikacji. Dane rekrutacyjne zbierać osobno, dobrowolnie i bez uzależniania udziału w turnieju od zainteresowania ALMS.

Przyjęcie pakietu

Data przyjęcia: ..... Wersja regulaminu: .....
ALMS: ..... Uniwersytet WSEI w Lublinie: .....
Lubelski Związek Piłki Nożnej: .....

12 / Źródła i dokumenty wdrożeniowe

Weryfikacja informacji ogólnych: 15.10.2026. Parametry meczów, format 6+1, rozstawienia, limity i harmonogram są własnymi propozycjami organizacyjnymi, a nie cytatami z przepisów PZPN.

MEN – terminy ferii 2026/2027: https://www.gov.pl/web/edukacja/terminy-ferii-zimowych-w-roku-szkolnym-20262027

Lubelski Urząd Wojewódzki – 20 powiatów i cztery miasta na prawach powiatu: https://www.gov.pl/web/uw-lubelski/konwent-powiatow-wojewodztwa-lubelskiego

Ministerstwo Sprawiedliwości – wyjaśnienia obowiązków ochrony dzieci: https://www.gov.pl/web/sprawiedliwosc/pytania-do-ustawy-o-ochronie-dzieci2

Ministerstwo Sprawiedliwości – standardy ochrony dzieci, w tym sport: https://www.gov.pl/web/sprawiedliwosc/standardy-ochrony-maloletnich---wytyczne

UODO – dobrowolność zgody na wizerunek dziecka: https://uodo.gov.pl/pl/138/3720

Załączniki do wdrożenia

Osobny zestaw formularzy obejmuje zgłoszenie szkoły, listę zawodników, zgodę rodzica, zgodę wizerunkową, ramę klauzuli informacyjnej, komunikat powiatowy, protokół meczu, tabelę wyników i awansu, kontrolę hali, raport zdarzenia, protest i odbiór nagród. Dołączono plan promocji z tekstami oraz terminarz finału (CSV).

Przed dystrybucją formularzy administrator danych uzupełnia klauzulę informacyjną i zatwierdza podstawy prawne, okresy przechowywania i kanały publikacji. Przed startem komitet uzupełnia dane hal, zabezpieczenia medycznego i kontakty alarmowe lokalne. Formularze nie zastępują umów z gospodarzami, polis, dokumentacji wyjazdowej szkoły ani pełnych standardów ochrony małoletnich.